



Тематическое планирование
«3D моделирование и анимация»

8-11 класс

2020-2021 учебный год

Длительность: 90 мин.

68 академических часов (34 занятия)

Стоимость: 1720 руб./мес.

На курсе изучается программа Blender – приложение для создания и редактирования трехмерной графики, визуализации, анимации, создания компьютерных игр и скульптинга.

Курс будет полезен и интересен ребятам с «художественным» складом мышления – будущим дизайнерам, архитекторам, стилистам и т.п.

Тема 1. Моделирование в системе Blender – 48 часов.

- Различные способы создания и редактирования трехмерных объектов.
- Создание, применение материалов, текстур.
- Создание источников света, камер.
- Движки визуализации.

Тема 2. Анимация в системе Blender – 12 часов.

- Создание анимации с ключевыми точками.
- Создание анимации физики.
- Создание анимации скелета, работа с ограничителями.

Тема 3. Итоговый творческий проект – 8 часов.